

<https://festirobot.spip.ac-rouen.fr/spip.php?article85>



Géotortue

- Ressources - Programmation visuelle -



Publication date: jeudi 8 décembre 2022

Copyright © Festirobot Normandie - Tous droits réservés

Le langage Logo est un outil pédagogique riche qui offre des entrées variées dans de nombreux domaines des mathématiques : en géométrie, en algorithmique, mais pas seulement. L'outil peut facilement être adapté pour poser des problèmes de calcul, d'algèbre : avec un peu d'imagination, les possibilités sont pléthoriques.

Vous vous souvenez du premiers robots scolaire : la tortue **LOGO** ?



Vous en verrez au festirobot, si vous souhaitez apprendre à la programmer : ce site est pour vous !

Vous pourrez y télécharger le logiciel et vous y trouverez des tutos, un bac à sable pour s'entraîner et des productions d'élèves à partir du cycle 3.

Ce site [ICI](#) est aussi dédié à la tortue LOGO